

# Randomizované metody nelineární regrese

1. Připomenutí obyčejné regrese
2. RANSAC (Random Sample Consensus) [Fishler & Bolles 1981]
3. MLESAC/MAPSAC  
(Maximum Likelihood RANSAC, Maximum A posteriori Probability RANSAC)
4. LMS (Least Median of Squares) [Rousseeuw 1984]

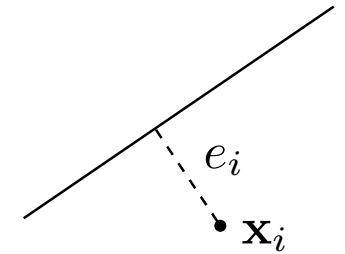
## Přednášky k tématu

- [1] 25 Years of RANSAC. Workshop in conjunction with CVPR 2006.  
<http://cmp.felk.cvut.cz/ransac-cvpr2006/>

# Na úvod: přímková regrese

Rovnice přímky:  $\mathbf{a}^\top \mathbf{x} + b = 0$ , parametry  $\theta = (\mathbf{a}, b)$ .

Algebraická vzdálenost bodu  $\mathbf{x}_i$  od přímky:



$$e_i = \|\mathbf{a}^\top \mathbf{x}_i + b\| \quad \| \mathbf{a} \| = 1$$

**Regrese je** nalezení  $\theta$  řešením optimalizačního problému

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_i e_i^2(\theta)$$

**Řešení:** zavedeme  $\tilde{\mathbf{x}} = [\mathbf{x}, 1]$ , pak

$$| [\mathbf{a}^\top, b] \cdot \tilde{\mathbf{x}} | = | \mathbf{a}^\top \mathbf{x} + b |$$

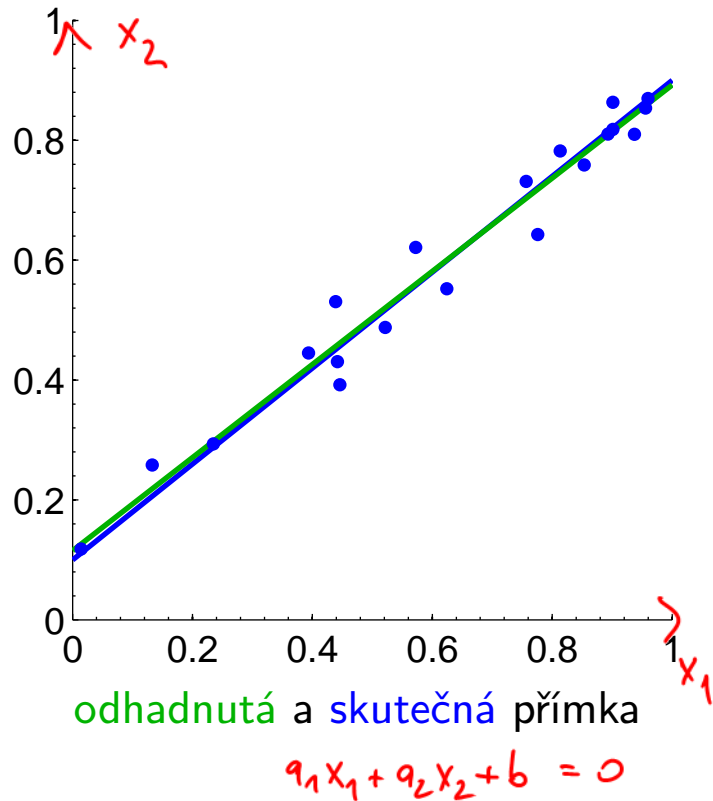
$$\sum_i (\tilde{\mathbf{x}}_i^\top \theta)^2 = \dots = \theta^\top \left( \sum_i \tilde{\mathbf{x}}_i \tilde{\mathbf{x}}_i^\top \right) \theta = \theta^\top \mathbf{M} \theta,$$

$$\mathbf{M} = \sigma_1 \mathbf{m}_1 \mathbf{m}_1^\top + \sigma_2 \mathbf{m}_2 \mathbf{m}_2^\top + \sigma_3 \mathbf{m}_3 \mathbf{m}_3^\top, \quad \sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \sigma_3 \geq 0 \quad \text{toto je SVD}$$

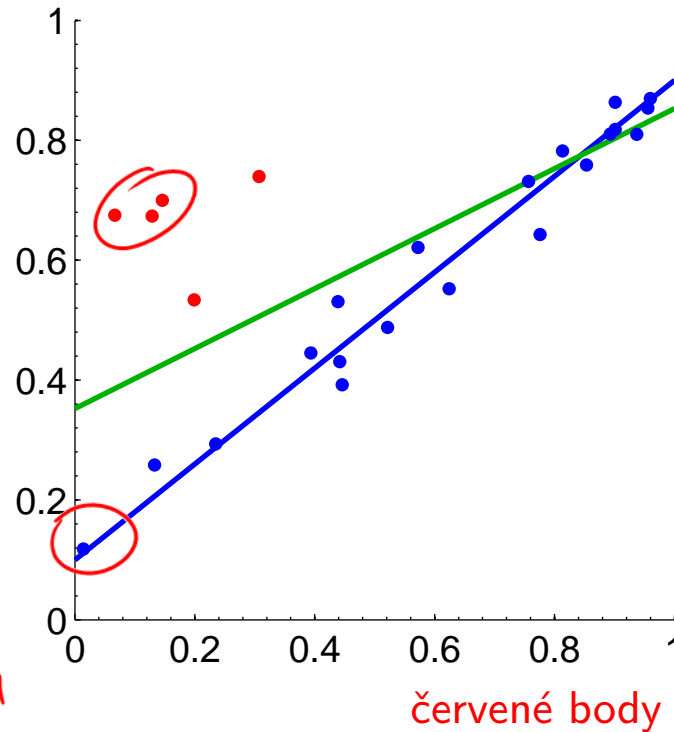
- $\theta$  je násobkem vlastního vektoru  $\mathbf{v}_0$  matice  $\mathbf{M}$ , který odpovídá nejmenšímu vlastnímu číslu  $\lambda_0$  \*1 za důkaz
- tj.  $\theta = \alpha \mathbf{v}_0$ ,  $\alpha$  určíme z podmínky  $\|\mathbf{a}\| = \|\theta_{1:2}\| = 1$

# Co se stane s klasickou regresí při kontaminaci dat jiným procesem?

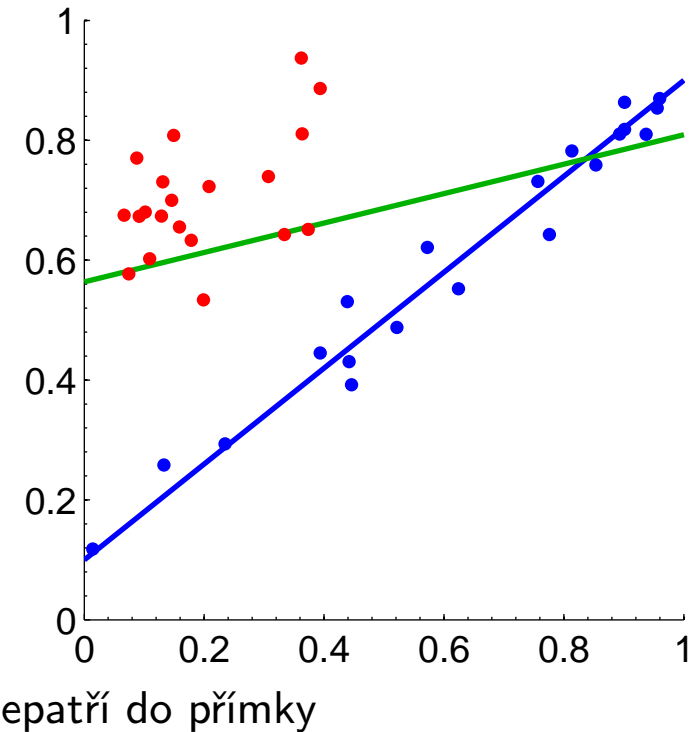
20 nekontaminovaných bodů



5 kontaminujících bodů



20 kontaminujících bodů



- přímka:  $\mathbf{a}^T \mathbf{x} + b + \nu(0; 0.03) = 0$
- další proces:  $\mathbf{x} = \mu([0.2, 0.7]^T; 0.1)$
- $\nu, \mu$  – normální rozdělení

## Problém:

1. pro každý bod zjistit hodnotu binární proměnné  $c(\mathbf{x}_i)$
2. nalézt parametry přímky  $\theta = (\mathbf{a}, b)$  pro body  $c(\mathbf{x}_i) = 1$

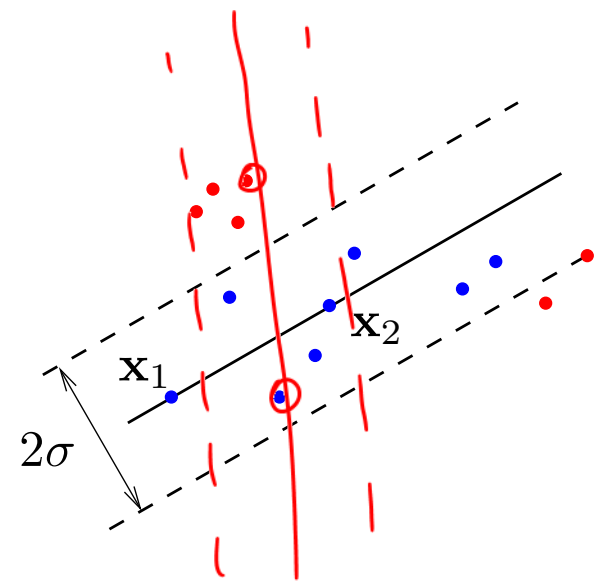
# Základní forma RANSACu

## Dáno:

1. množina bodů  $P = \{\mathbf{x}_i \mid i = 1, 2, \dots, k\}$
2. toleranční práh  $\sigma$  odhad rozptylu šumu, tzv. ‚měřítko‘
3. počet pokusů  $n$

## Procedura:

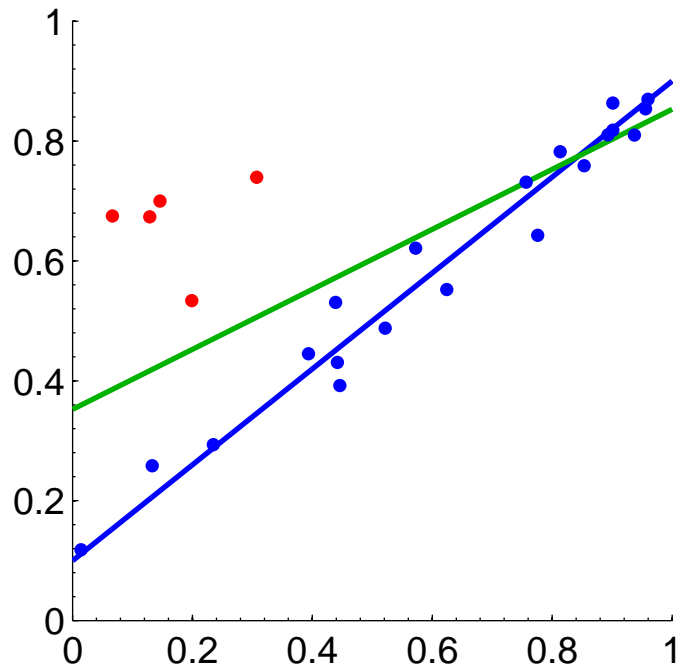
1. Inicializuj  $C_{\max} := \emptyset$ .
2. Opakuj pro  $j = 1, 2, \dots, n$ :
  - a. Náhodně vyber dvojici bodů  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$  z  $P$
  - b. Z  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$  vypočti parametry přímky  $\theta_j := (\mathbf{a}_j, b_j)$
  - c. Vypočti vzdálenost  $e_1, e_2, \dots, e_k$  všech bodů  $\mathbf{x}_i$  vzhledem k  $\theta_j$
  - d. Nalezni množinu konsensu
$$C_j = \left\{ \mathbf{x}_i \mid \frac{|e_i|}{\sigma} < 1, i = 1, 2, \dots, k \right\}$$
  - e. Pokud je  $C_j$  větší než  $C_{\max}$ , potom  $C_{\max} := C_j$
3. Vypočti  $\theta^* := (\mathbf{a}, b)$  z bodů v  $C_{\max}$  obyčejnou regresí



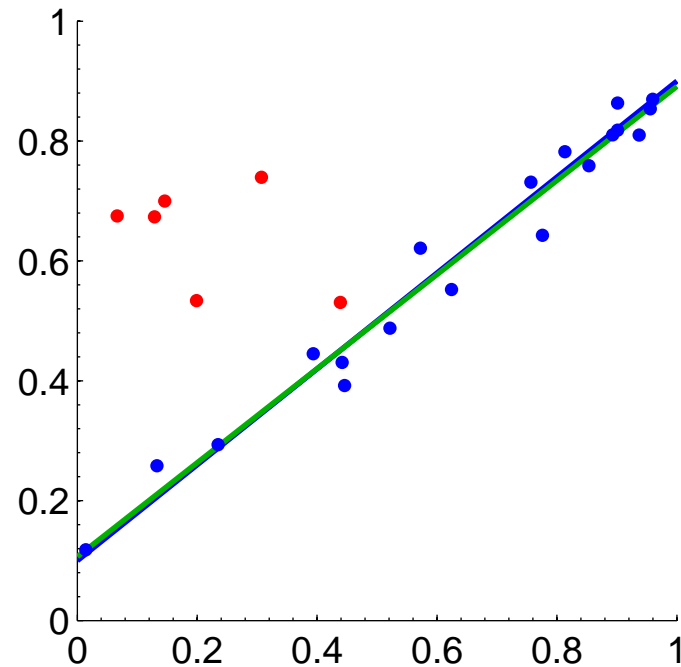
# Výsledek regrese z $C_{\max}$

5 kontaminujících bodů

nerobustní regrese



RANSAC



- použito  $\sigma = 0.06$
- identifikováno 19 bodů z 20

# Kolik pokusů $n$ ?

- RANSAC je randomizovaný algoritmus
- není zaručeno, že nalezne správnou množinu  $C_{\max}$
- můžeme jen požadovat, aby pravděpodobnost, že nalezne správnou  $C_{\max}$  byla  $p$
- vysoké  $p \Rightarrow$  dlouhá doba běhu

Abychom dosáhli předepsané  $p$ , počet pokusů  $n$  musí být

$$n \geq \frac{\log(1 - p)}{\log(1 - (1 - w)^s)}$$

$p$  – pravděpodobnost, že alespoň jedna selekce je správná

$w$  – procento kontaminujících bodů v  $P$

$s$  – velikost minimálního výběru nutného pro výpočet  $\theta$

příklad s přímkou:  $s = 2$

	$s = 2$		$s = 10$	
	$p$		$p$	
$w$	0.8	0.99	0.8	0.99
0.2	2	5	15	41
0.5	6	17	1648	4714
0.8	40	113	$1.6 \cdot 10^7$	$4.5 \cdot 10^7$

$(1 - w)^s =$  selekce neobsahuje kontaminující bod

$1 - (1 - w)^s =$  selekce obsahuje alespoň jeden kontaminující bod

$1 - p =$  všechny selekce obsahovaly kontaminující bod  $= (1 - (1 - w)^s)^n$

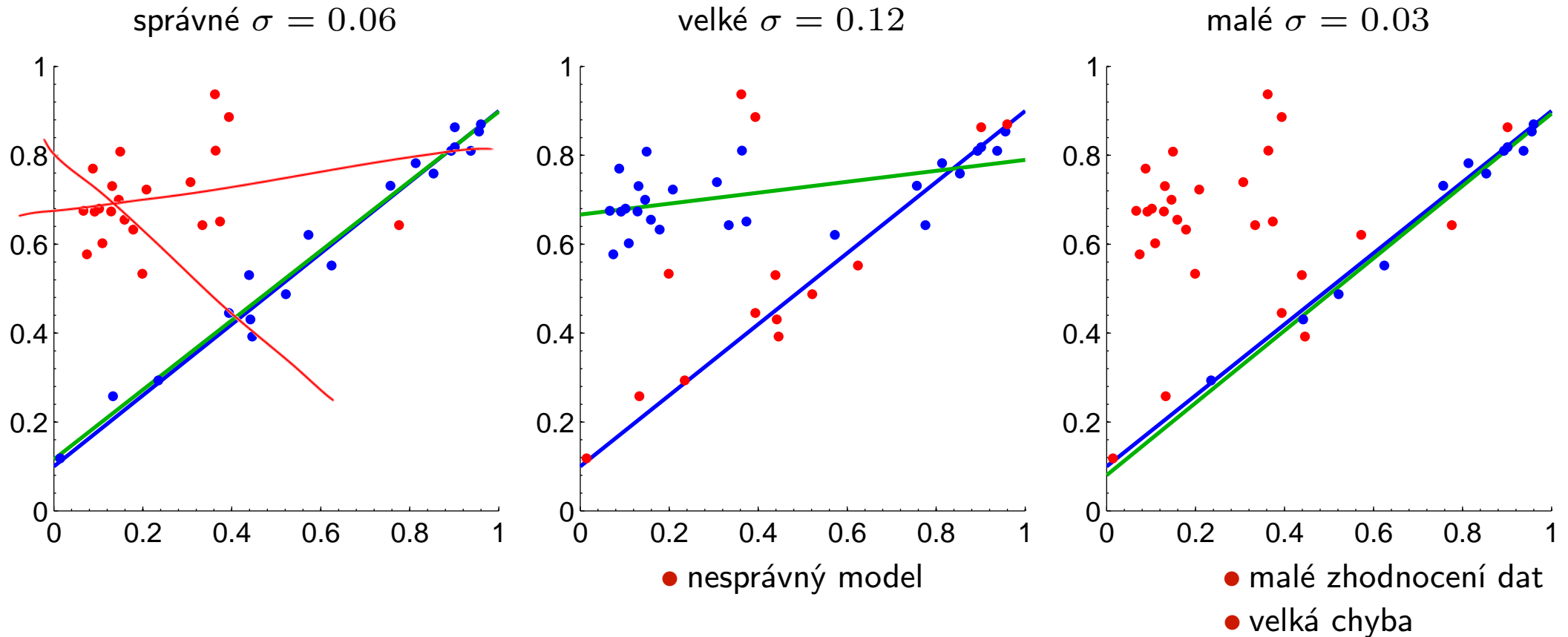
# Odhad $n$ při neznámém $w$

## Odhad $w$ a $n$ v průběhu algoritmu

1.  $n := \infty$ ,  $i := 0$
  2. Dokud  $i < n$  opakuj:
    - a. proved' výběr a spočti  $|C_j|$
    - b. pokud  $|C_j| > |C_{\max}|$ 
      - i.  $C_{\max} := C_j$
      - ii.  $w := 1 - \frac{|C_{\max}|}{|P|}$
      - iii.  $n := \frac{\log(1-p)}{\log(1-(1-w)^s)}$
  3.  $i := i + 1$
- na našem problému s přímkou s 5 kontaminujícími body provede v průměru 8.14 kroků při  $\sigma = 0.06$ ,  $p = 0.99$  (100 pokusů)

# Problémy základního RANSACu

použito  $p = 0.99$



## Řešení

1. Robustní odhadování of  $\sigma$  [Wang & Suter IEEE Trans PAMI 26(11):1459-1474]
2. MLESAC [Torr CVIU 78(1):138-156]



# MLESAC a MAPSAC

- místo maximalizace  $|C_{\max}|$  lze minimalizovat počet detekovaných kontaminujících bodů:

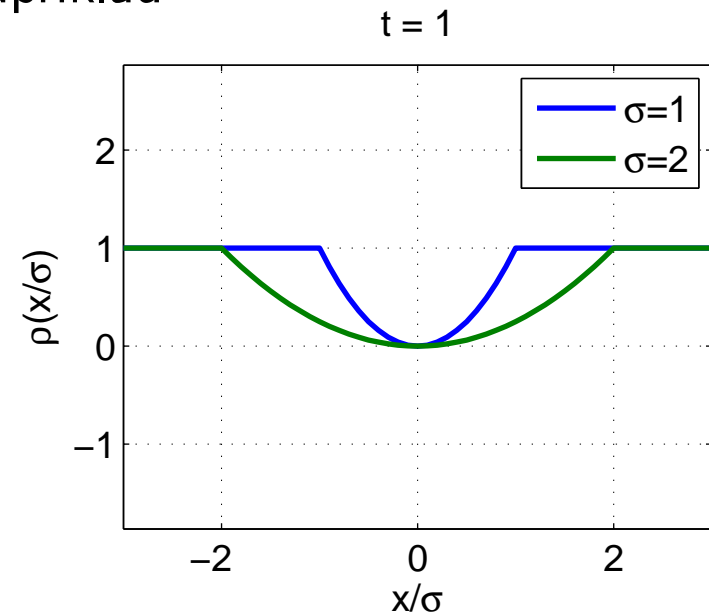


$$|P| - |C_{\max}| = \sum_i \mathbf{1}(e_i^2 > \sigma^2), \quad \mathbf{1}(x) = \begin{cases} 1 & \text{když } x \text{ platí} \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

- RANSAC může minimalizovat obecnou chybu, například

MLESAC

$$E = \sum_i \rho(e_i), \quad \rho(x) = \begin{cases} \frac{x^2}{\sigma^2} & \frac{x}{\sigma} < t \\ t^2 & \frac{x}{\sigma} \geq t \end{cases}$$



- dokáže lépe rozlišit nerozhodnutelné případy pokud je  $\sigma$  velké
- lze přidat apriorní model  $\theta_0$  dovoluje i menší počet bodů ve výběru než  $s = |\theta|$

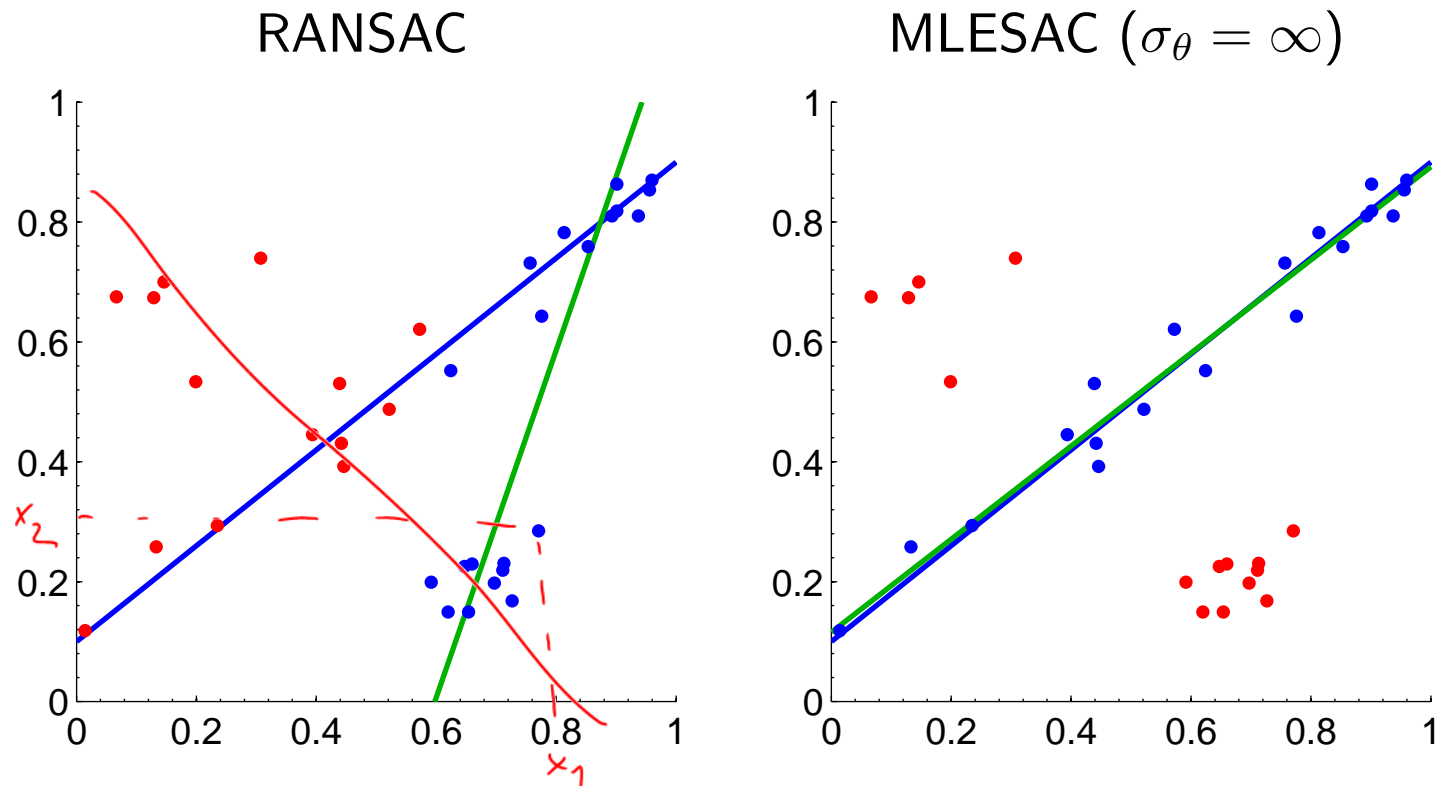
$$E = \sum_i \rho(e_i) + \frac{\|\theta - \theta_0\|^2}{\sigma_\theta^2}$$

- dostaneme randomizovaný algoritmus nelineární optimalizace  $E$

MAPSAC

# Stabilita MLESACu

- randomizovaný algoritmus je stabilní když při opakovaném běhu vrací podobný výsledek



celkem 20 kontaminujících bodů (tj 50% všech bodů), použito  $\sigma = 0.12$

- existují tři možné modely s 20 a více body, RANSAC je vrací všechny tři
- MLESAC vrací správný model mnohem častěji
- při zařazení apriorního modelu  $\theta_0$  se stabilita ještě zlepší

# Nejmenší medián kvadratické chyby, LMS

- podobná randomizovaná metoda někdy označována LMedS
- nevyžaduje  $\sigma$ , ale vyžaduje to, aby správnému modelu vyhovovalo alespoň 50% bodů

## Dáno:

1. množina bodů  $P = \{\mathbf{x}_i \mid i = 1, 2, \dots, k\}$
2. počet pokusů  $n$

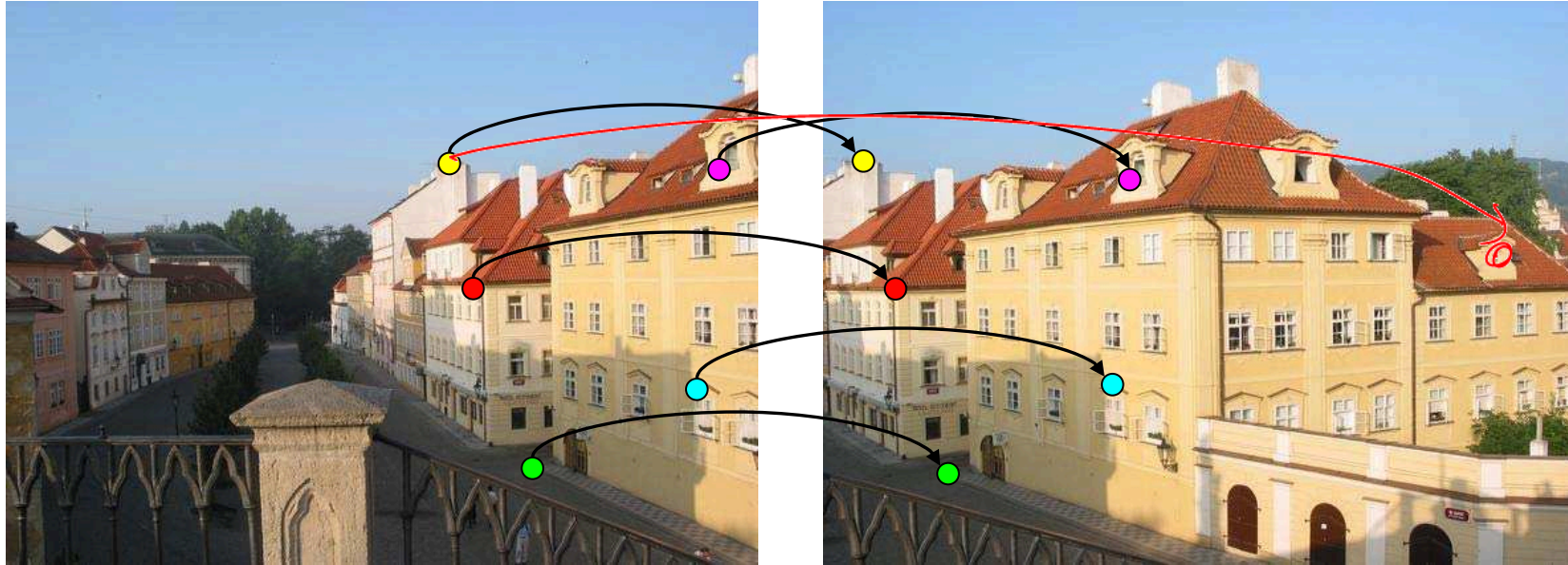
$$n \geq \frac{\log(1 - p)}{\log(1 - 0.5^s)}$$

## Procedura:

1. Inicializuj  $M := \infty$ .
2. Opakuj pro  $j = 1, 2, \dots, n$ :
  - a. Náhodně vyber dvojici bodů  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$  z  $P$
  - b. Z  $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$  vypočti parametry přímky  $\theta_j := (\mathbf{a}_j, b_j)$
  - c. Vypočti vzdálenost  $e_1, e_2, \dots, e_k$  všech bodů  $\mathbf{x}_i$  vzhledem k  $(\mathbf{a}_j, b_j)$
  - d. Jestliže  $\text{med}_i e_i^2 < M$  potom
    - i.  $\theta := \theta_j$
    - ii.  $M := \text{med}_i e_i^2$

# Složitější problémy s latentními parametry

**Příklad:** nalezení korespondencí mezi obrazy



- binární indikátor pro každý bod: regulérní/kontaminující bod
- $\theta_n$  – nelatentní parametry                      neznámé parametry kamer: poloha, ohnisková vzdálenost, . . .
- $\theta_l$  – latentní parametry                      který regulérní bod v 2. obrazu patří ke každému bodu v 1. obrazu

Všechny korespondující body  $\mathbf{x}_i \leftrightarrow \mathbf{y}_i$  musí vyhovovat rovnici

$$\tilde{\mathbf{y}}_i^\top \mathbf{F} \tilde{\mathbf{x}}_i = 0, \quad \text{podmínka neurčuje jednoznačně pozici } \mathbf{y}_i$$

kde  $\mathbf{F}$  je neznámá  $3 \times 3$  matice hodnosti 2

$$\theta_n = \mathbf{F}$$

- k odhadu  $\mathbf{F}$  postačuje 8 korespondencí  $\mathbf{x}_i \leftrightarrow \mathbf{y}_i \Rightarrow s = 8$