RPZ 15. června 2000

Jméno:

1. Definujte rozpoznávací úlohu se třídou 'nevím' (t.zv. reject option). Popište Bayesovkou strategii pro tuto úlohu.
2. Při N hodech mincí padl k-krát orel. Jaký je odhad pravděpodobnosti, že v jednom hodu padne orel, dle principu maximální věrohodnosti? Dokažte!
3. Formulujte úlohu Neymana-Pearsona. Definujte význam všech použitých symbolů. Jaká je optimální strategie pro tuto úlohu?
4. Co je to Support Vector Machine?
5. Popište algoritmus učení perceptronu.